



INGENIERÍA EN EL SOFTWARE: SOLID & DESIGN PATTERNS



¿Y ESTO DE QUÉ VA?

Sabemos que puedes programar y hacer que tu código funcione pero, ¿Es de calidad? ¿Cumple SOLID? ¿Aplicas patrones? ¿Es escalable y mantenible?

El gran problema de la mayoría de las empresas es que **se tarda demasiado en entregar nueva funcionalidad al usuario.**

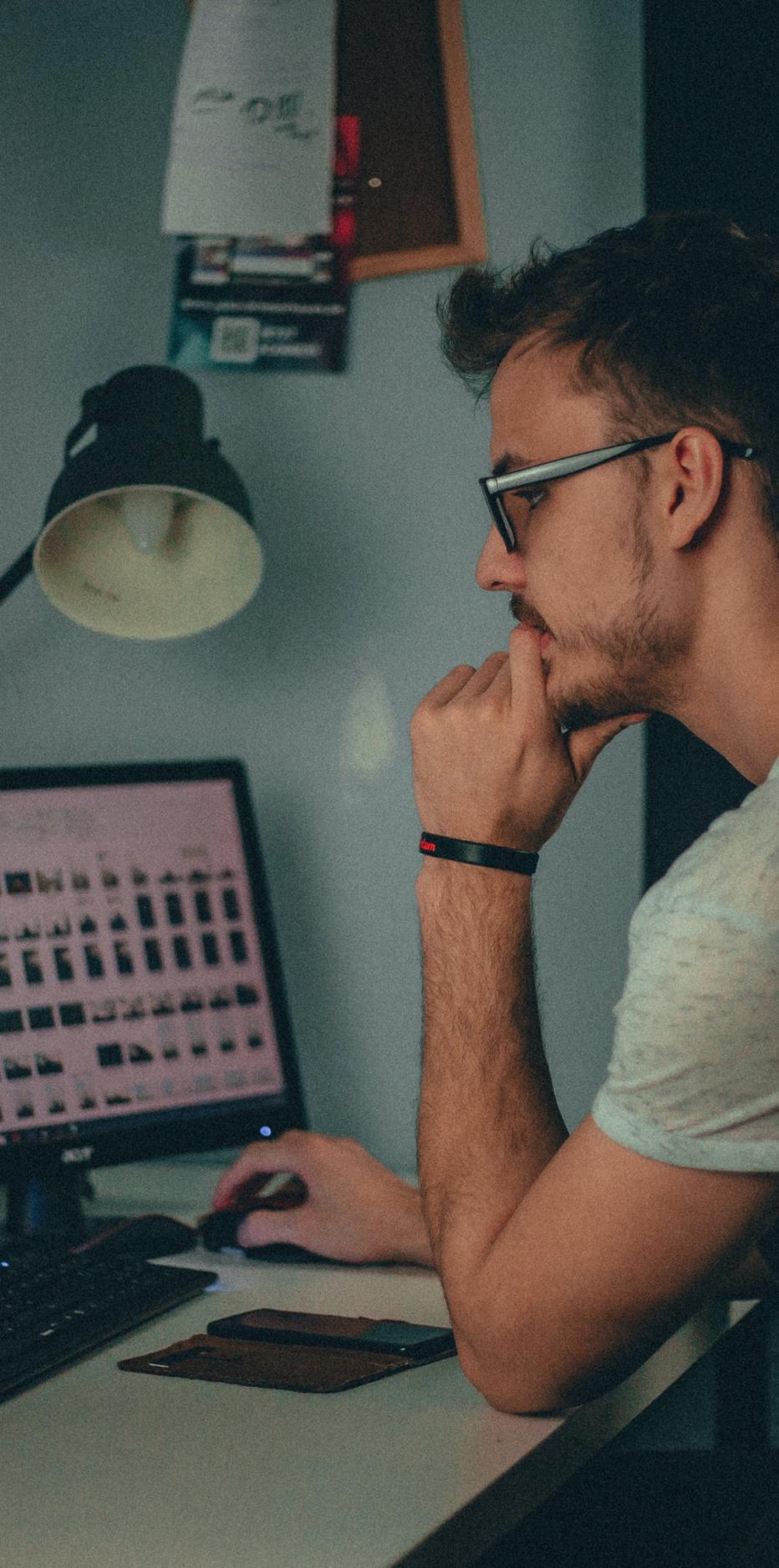
En este curso incorporarás los conocimientos, metodologías y herramientas necesarios para **llevar tu código al siguiente nivel.** Interiorizarás los principios SOLID y patrones de diseño, lo cual te permitirá potenciar tu carrera profesional.

Te lo prometemos, no volverás a pensar igual la programación.





**¿ESTE CURSO ES
PARA MÍ?**



- Buscas un **salto en tu carrera** como developer
- Quieres encontrar **nuevos desafíos** en la programación y **llevar tu código a otro nivel**
- No te sientes preparado/a para **pruebas técnicas** más avanzadas
- Quieres tener **mayor impacto** dentro de tu **equipo**
- Cualquier evolución en tu código o el de tus compañeros/as te lleva **demasiado tiempo**
- Solucionar un **bug** te frustra o bloquea

Si te sientes identificado/a con alguno de estos puntos, **este curso es para ti**

OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos necesarios para enfrentar nuevos desafíos profesionales. Desarrollar pruebas técnicas y funcionalidades que generen impacto desde las bases del Software

Potenciar tu carrera

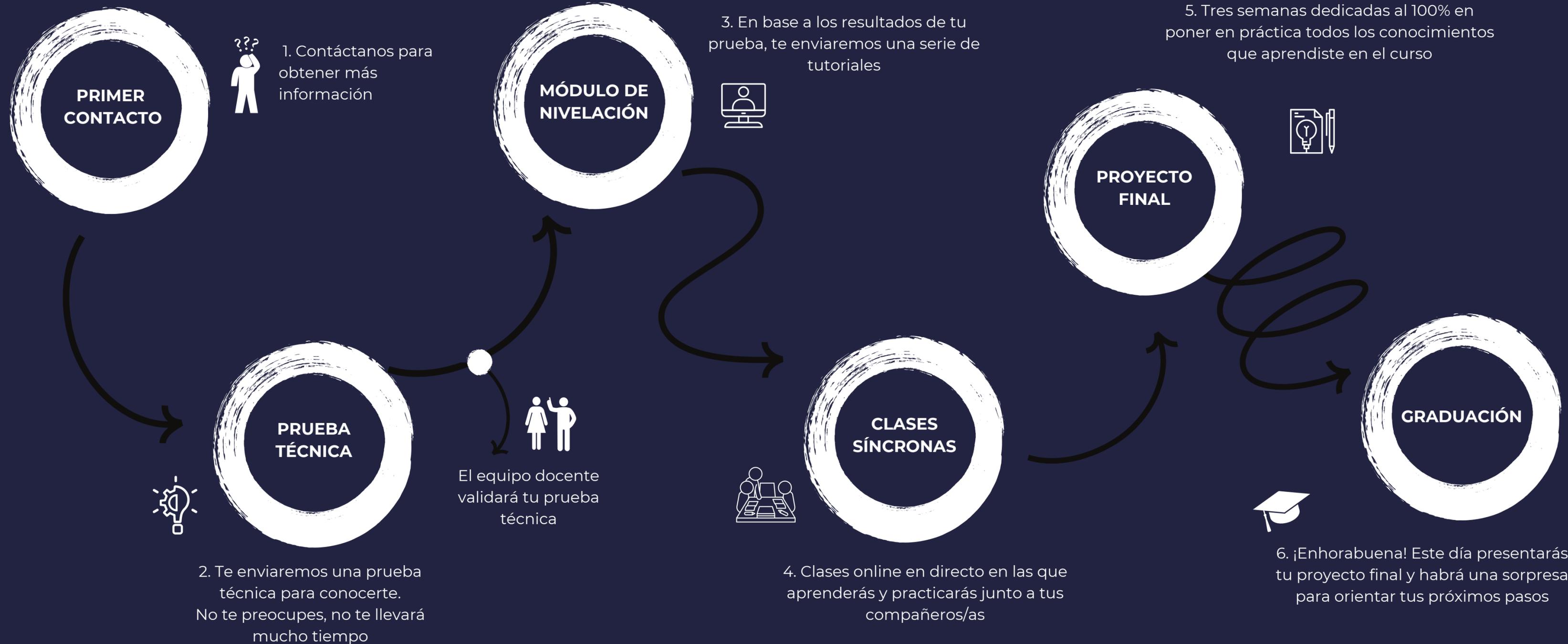
Impactar en el usuario

Reducir el acoplamiento en el código, logrando agilizar la entrega de funcionalidades al usuario y mejorando la prevención y resolución de bugs

Aumentar la calidad de tu código

Incorporar SOLID y patrones de diseño como piezas fundamentales, logrando un código mantenible, desacoplado y fácil de evolucionar

PROCESO



CONTENIDOS



LOS COMIENZOS

NIVELANDO CONOCIMIENTOS

En esta primera etapa **asíncrona** del curso, recibirás tutoriales obligatorios para sentar las bases necesarias para desarrollar el resto del curso. Contarás con **seguimiento y validación** de entregas.

CLAVES:

- **Testing**
- Bases de **POO**
- Clean Code



EL NÚCLEO

EL SOFTWARE, SOLID Y PATRONES DE DISEÑO

Este es el corazón del curso. Durante 10 semanas tendrás clases en directo en las que te sumergirás en las **profundidades del Software**.

Además, durante tres semanas, pondrás a prueba tus conocimientos haciendo un **proyecto grupal** junto con tus compañeros/as.

CLAVES:

- **Métricas y objetivo** del Software
- **Ciclo de vida y metodologías** de trabajo
- **Estructuras de datos:** yendo más allá de los arrays
- Técnicas de **Refactoring** y **Debugging**
- Principios **SOLID** como base del código mantenible
- **Patrones de diseño:** qué son y cuándo aplicarlos



LA FASE FINAL

PROYECTO FINAL

En las últimas tres semanas del curso desarrollarás un **proyecto individual** en el cual asentarás los conceptos aprendidos en clase. Podrás integrar este proyecto a tu **portfolio** y presentarlo en **entrevistas técnicas**.

CLAVES:

- Proyecto propio siguiendo **SOLID**
- **Seguimiento** personalizado

SEMANA 1

SEMANA 3

SEMANA 13

SEMANA 15

METODOLOGÍA Y VALORES

PICAR, PICAR Y PICAR

Un aspecto fundamental desde el principio del curso es **poner en práctica** los conocimientos adquiridos en clase. En cada etapa y eje temático del curso contarás con **katas**, así como el **proyecto grupal e individual**.

TRABAJO EN EQUIPO

A lo largo del curso, enfrentarás diferentes desafíos junto con tus compañeros/as, lo cual te permitirá mejorar la manera de **comunicarte** en un equipo, aportando y recibiendo ideas en los proyectos hacia un objetivo común. Al final, el desarrollo de Software no es una actividad solitaria, sino un **esfuerzo colectivo**.



CODE REVIEW Y FEEDBACK

Recibirás **code reviews** durante el curso. A través del feedback constructivo, refinarás y perfeccionarás tu trabajo. De esta manera, podrás asentar mejor los conceptos aprendidos y aplicarlos de manera más efectiva en tus proyectos de Software. ¡Estamos aquí para acompañarte en cada paso de tu **viaje de aprendizaje!**

BUEN ROLLO Y RISAS

Creemos que un **buen ambiente** de aprendizaje incluye desafíos, nuevas habilidades y disfrute del proceso. Nos tomamos muy en serio la enseñanza, pero también sabemos que la **inspiración** a menudo viene con una **sonrisa**. Mientras trabajas para dominar el Software, tendremos espacios para reír y disfrutar.

HORARIOS

Las clases serán los días **lunes, martes y jueves** de 19 a 21hs (hora peninsular española)



Todas las semanas tendrás dos clases **teórico-prácticas** y una **exclusivamente práctica**



EL PRECIO

El precio del curso es de **2500€**.

Tenemos **descuentos**, consúltanos para conocerlos.

Formación **bonificable** por Fundae.



The
REFACTOR
PROJECT

¿TE INTERESA?

Para conocer más a fondo el temario, rellena el formulario de nuestra página web y te contactaremos.

Nuestro objetivo es formar élite y si quieres puedes formar parte de esta experiencia.



info@the-refactor-project.com



<https://the-refactor-project.com>

Síguenos:



